

## **Die Reihe „Pragmatisch Programmieren“**

---

Unser erstes Buch, *Der Pragmatische Programmierer*, ist ein Überblick über moderne Methoden der Software-Entwicklung und hat breite Anerkennung erfahren. Seit der Erstauflage 1999 sind wir immer wieder nach Fortsetzungen gefragt worden. Später vielleicht – zuerst wollen wir eine Art Vorgeschichte dazu schreiben.

In den vergangenen Jahren haben wir viele pragmatische Leser kennen gelernt, die eine helfende Hand beim Aufbau ihrer Entwicklungsinfrastruktur brauchten. Nur so können sie sich von Anfang an erfolgreiche Techniken aneignen. Viele der erfahreneren pragmatischen Leser haben diese Themen vollständig verstanden. Und doch benötigen sie Hilfe, ihr Team oder ihre Vorgesetzten zu überzeugen. Wir glauben, ihnen dabei helfen zu können.

Die Reihe *Pragmatisch Programmieren* umfasst drei Bände und behandelt die elementaren Grundlagen moderner Software-Entwicklung. Diese Bücher beschreiben die nötigen Techniken, Werkzeuge und Philosophien, um ein Team schnell hochproduktiv werden zu lassen. Mit diesem Wissen ausgestattet, können Sie und Ihr Team leicht erfolgreiche Vorgehensweisen übernehmen und so den Schutz und Komfort eines bewährten „Sicherheitsnetzes“ genießen.

Band I – *Versionsverwaltung mit CVS* beschreibt, wie man eine Versionsverwaltung als Eckpfeiler eines Projektes einsetzt. Ein Projekt ohne Versionsverwaltung ist wie eine Textverarbeitung ohne die Fähigkeit, Änderungen rückgängig zu machen: je mehr Text man eingibt, desto teurer wird ein Fehler. *Versionsverwaltung mit CVS* zeigt Ihnen, wie man ein solches System effektiv einsetzt, mit allen Vorteilen und Sicherheiten, aber ohne lähmende Bürokratie und langwierige, ermüdende Prozeduren.

Das vorliegende Buch *Unit-Tests mit JUnit* ist Band II der Reihe und erörtert den effektiven Einsatz von Unit-Tests. Unit-Tests sind eine unentbehrliche Technik, die Programmierern schon beim Schreiben des Quelltextes direkte Rückmeldungen gibt. Viele Pro-

grammierer haben falsche Vorstellungen vom Zweck der Unit-Tests. Sie erkennen nicht, dass Unit-Tests *unsere* Arbeit als Entwickler vereinfachen. (Anmerkung der Übersetzer: Inzwischen ist auch eine Version von Band II erschienen, die sich mit NUnit beschäftigt.)

Band III – *Projektautomatisierung*<sup>1</sup> beschäftigt sich mit Grundlagen, die für automatisierte Build-Prozesse, Tests und Release-Verfahren notwendig sind. Nur in wenigen Projekten hat man Zeit im Überfluss. Mit Projektautomatisierung wollen wir Ihnen zeigen, wie man dem Computer mehr alltägliche Fleißaufgaben überträgt, damit Sie sich auf die interessanteren – und schwierigeren – Herausforderungen konzentrieren können.

Diese Bücher sind im gleichen lockeren Stil geschrieben wie unser erstes Buch. Sie befassen sich mit konkreten Herausforderungen, die Sie jeden Tag bewältigen müssen. Es sind jedoch keine Bücher für blutige Anfänger, sie geben nicht nur einen Ausschnitt des Gesamtbildes wieder. Die Bücher werden Ihnen genügend Wissen vermitteln, damit Sie eigene Lösungen für völlig neue Probleme finden können, für Probleme, die wir *nicht* speziell angesprochen haben.

Für aktuelle Informationen zu diesen und anderen Büchern sowie zu anderen pragmatischen Ressourcen für Entwickler und Manager besuchen Sie bitte unsere Webseite unter:

<http://www.pragmaticprogrammer.com/>

Für die deutschsprachigen Leser empfiehlt sich auch die Seite der Übersetzer:

<http://www.pragmatischprogrammieren.de/>

Danke. Und nicht vergessen: Es soll auch Spaß machen!

---

<sup>1</sup> Das Original ist bereits erschienen.