

Über die Reihe „Pragmatisch Programmieren“

Unser erstes Buch, *Der Pragmatische Programmierer*, ist ein weit-hin anerkannter Überblick über die praktischen Aspekte moderner Softwareentwicklung. Seit dem Erscheinen 1999 sind wir immer wieder nach weiterführenden Büchern oder einer Fortsetzung gefragt worden. Dazu kommen wir sicher später einmal. Doch vorher möchten wir eine Art Vorläufer anbieten.

In den vergangenen Jahren haben wir viele pragmatische Leser getroffen, die eine helfende Hand beim Aufbau ihrer Entwicklungsinfrastruktur brauchten. Nur so können sie sich von Anfang an erfolgreiche Techniken aneignen. Viele der erfahreneren pragmatischen Leser haben diese Themen vollständig verstanden. Und doch benötigen sie Hilfe, ihr Team oder ihre Vorgesetzten zu überzeugen. Wir glauben, ihnen dabei helfen zu können.

Die Reihe *Pragmatisch Programmieren* umfasst drei Bände und behandelt die elementaren Grundlagen moderner Softwareentwicklung. Diese Bücher beschreiben die nötigen Techniken, Werkzeuge und Philosophien, um ein Team schnell hochproduktiv werden zu lassen. Mit diesem Wissen ausgestattet, können Sie und Ihr Team leicht erfolgreiche Vorgehensweisen übernehmen und so den Schutz und Komfort eines bewährten “Sicherheitsnetzes” genießen.

Dieser Band, *Versionsverwaltung mit CVS*, beschreibt, wie man eine Versionsverwaltung als Eckpfeiler eines Projektes einsetzt. Ein Projekt ohne Versionsverwaltung ist wie eine Textverarbeitung ohne die Fähigkeit, Änderungen rückgängig zu machen: je mehr Text man eingibt, desto teurer wird ein Fehler. *Versionsverwaltung mit CVS* zeigt Ihnen, wie man ein solches System effektiv einsetzt, mit allen Vorteilen und Sicherheiten, aber ohne lähmende Bürokratie und langwierige, ermüdende Prozeduren.

Band II, *Unit-Tests mit JUnit*, erörtert die effektive Durchführung von Unit-Tests. Unit-Tests sind eine unentbehrliche Technik, die Programmierern schon beim Schreiben des Quelltextes direkte Rückmeldungen gibt. Viele Programmierer haben falsche Vorstellungen vom Zweck der Unit-Tests. Sie erkennen nicht, dass Unit-Tests *unsere* Arbeit als Entwickler vereinfachen.

Band III, *Projektautomatisierung*,¹ beschäftigt sich mit Grundlagen, die für automatisierte Build-Prozesse, Tests und Release-Verfahren notwendig sind. Nur in wenigen Projekten hat man Zeit im Überfluss. Projektautomatisierung wird Ihnen zeigen, wie man dem Computer mehr der alltäglichen Fleißaufgaben überträgt, damit Sie sich auf die interessanteren – und schwierigen – Herausforderungen konzentrieren können.

Diese Bücher sind im gleichen, lockeren Stil geschrieben wie unser erstes Buch. Sie befassen sich mit konkreten Herausforderungen, die Sie jeden Tag bewältigen müssen. Es sind jedoch keine Bücher für blutige Anfänger, die nur einen Ausschnitt des Gesamtbildes wiedergeben. Sie werden Ihnen genügend Wissen vermitteln, damit Sie eigene Lösungen für vollkommen neue Probleme finden können, für Probleme die wir *nicht* speziell angesprochen haben.

Für aktuelle Informationen zu diesen und anderen Büchern, sowie zu anderen pragmatischen Ressourcen für Entwickler und Manager, besuchen Sie bitte unsere Webseite unter:

<http://www.pragmaticprogrammer.com>²

Danke. Und nicht vergessen: Es soll auch Spaß machen!

¹ Das Original ist im August 2004 erschienen. Die deutsche Übersetzung wird 2005 veröffentlicht.

² Für die deutschsprachigen Leser empfiehlt sich auch die Seite der Übersetzer: <http://www.pragmatischprogrammieren.de>